# Utilisation de Go Map !! (iPhone)



Etape 1 Télécharger l'application Go Map !! sur l'Apple Store



### Etape 2

Ouvrir l'application Go Map !! Activer la géolocalisation

afin d'être géolocalisé automatiquement devant le commerce

### .\_\_\_\_\_ /419**1**

Etape 3 Se connecter à son compte OSM que l'on a créé préalablement sur <u>https://</u> www.openstreetma <u>p.org/</u>



### Etape 4 : ajout d'un commerce vacant Icône de géolocalisation automatique

Si elle est entièrement colorée en bleu alors elle est activée

Le curseur jaune au centre se place automatiquement si la géolocalisation est activée

Même si la géolocalisation est activée, il y a possibilité de se déplacer sur la carte

Zoom (si nécessaire) sur la zone souhaitée pour afficher toutes les données déjà présentes sur OSM pour cette zone de travail



Etape 5 : ajout d'un commerce vacant

Cliquer sur le + pour ajouter un nouvel objet OSM

Possibilité de déplacer l'élément nouvellement créé en déplaçant la partie grisée "(nouvel objet)"

Après avoir cliqué sur le +

Cliquer sur "Étiquettes"



### Etape 6 : rentrer les informations voulues

Rentrer les premières lettre de la clé "shop" (ex. "sh") dans le champ "clé" à gauche

Une liste de clés s'affiche au fur et à mesure de l'écriture, cliquer sur "shop" dans la liste

Dans le champ "valeur" à droite, rentrer la valeur de la clé, ici "vacant"

Après avoir rempli une clé et sa valeur, l'appli ajoute une ligne vide pour ajouter une nouvelle clé/valeur par la suite



## Etape 7 : ajout d'autres informations

Ajouter une autre clé, par exemple "showcase:length" (il se peut qu'elle ne soit pas proposée, ce n'est pas obligatoire)

Rentrer la valeur que la clé doit prendre (ici, une valeur numérique)

cliquer sur enregistrer



### Etape 8 : modifier un commerce déjà existant

Pour modifier un commerce déjà existant, cliquer sur un point recensant un commerce

# 1923 Archef Granetten... Malifer Everyster Status <

### Etape 9 : modifier les attributs d'un commerce existant

Après avoir cliqué sur l'icône "Étiquettes", la fère chose à ajouter est la date de mise à jour "survey:date". Cliquer sur le + pour remplir la valeur automatiquement avec la date du jour

L'ajout de la clé "shop" et de sa valeur "vacant" ainsi que la date de mise à jour sont les informations de base à ajouter



# AVIGNON UNIVERSITÉ





Etape 11 : téléverser les modifications sur le serveur OSM

Cliquer sur le bouton en bas à droite en forme de nuage



### Etape 12 : téléverser les modifications sur le serveur OSM

Cliquer sur Valider

Penser à téléverser les modifications régulièrement pour réduire la perte potentielle de données

